

UTILIZARE LEARNINGAPPS


1. CONECTARE ȘI CREARE CONT

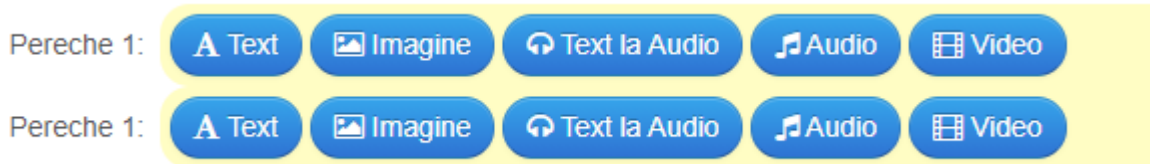
Se accesează <https://learningapps.org/>. Pentru a crea cont se dă click pe butonul **Conectare**, se alege opțiunea **Creează cont nou** și se completează câmpurile.

Pe prima pagină există meniul **Arată tutorial** și apar explicații despre ce semnifică fiecare meniu și cum creezi noi exerciții.

2. CUM SE CREEAZĂ UN EXECIȚIU

Se dă click pe meniul **Alcătuiește exercițiu** și din fereastra apărută se alege un anumit tip de joc.

Dacă dorim să creăm un joc de tip ordonarea perechilor, alegem opțiunea **Ordonează perechi** și se deschide o fereastră galbenă în care poți urmări câteva exemple. Pentru a crea un joc, alegem opțiunea **Alcătuiește exercițiu nou** . Se deschide o nouă fereastră unde trebuie completate **Titlul exercițiului** și **Definirea cerinței**, apoi trecem la crearea perechilor propriu-zise, secțiunea **Perechi**.

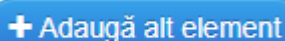


Dacă trebuie să faci perechi cu text, pentru a crea prima pereche, se dă click pe butonul **Text** și se completează textul pentru primul element din prima pereche în caseta de text care se deschide



Dacă trebuie să faci perechi cu imagini, pentru a crea prima pereche se dă click pe butonul **Imagine** și se deschide un meniu nou, de unde poți căuta o imagine, poți introduce adresa la care se găsește imaginea sau poți să aduci o imagine din calculatorul tău. Dacă nu îți place imaginea introdusă, dai click pe coșul de gunoi și aceasta dispare. Pentru perechi eu de obicei folosesc asocierea imagine cu text sau eventual doar texte care completează o definiție.

După ce s-a creat prima pereche, pentru a adăuga jocului și alte perechi se dă click pe butonul



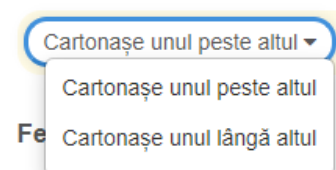
și se adaugă câte perechi vrei să aibă jocul.

Dacă vrei să dispară perechile, după ce au fost asociate corect, se bifează opțiunea **Ascunde perechile corecte**.

Ascunde perechile corecte

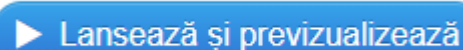
De la meniul **Aliniere** se alege modul în care să apară cartonașele

De poate completa și caseta de **Feedback** sau **Asistență**.



3. CUM LANSEZI JOCUL

După ce ai creat o versiune a jocului, pentru a „vedea” jocul din perspectiva elevilor, se dă click pe butonul



albastru **Lansează și previzualizează**.

Se deschide o nouă fereastră unde apare jocul. Dacă vrei să faci modificări, se dă click pe butonul

← **Adaptează din nou**

Adaptează din nou


, iar dacă vrei să salvezi se dă click pe butonul **Salvează**

✓ **Salvează exercițiu**

exercițiu

4.CUM GĂSEȘTI ȘI DISTRIBUI EXERCITIILE CREATE

După ce a fost salvat, jocul creat se păstrează în folderul **Exercițiile mele**

 **Exercițiile mele**

Când se dă click pe un joc sau exercițiu creat, sub el apar link-urile către acesta, care pot fi copiate și transmise elevilor.

Link web:

<https://learningapps.org/display?v=pa1rc4jpk20> **link pentru joc în format de pagină web**

Fullscreen-Link:

<https://learningapps.org/watch?v=pa1rc4jpk20> **link pentru joc pe întregul ecran**

Încorporează cod/embed code:

```
<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pa1rc4jpk20" style="border:0px;width:100%;height:500px" w
```

Spor la creat aplicații interesante!